

Exemple de protections : Tout équipement doit recevoir l'approbation préalable du Maréchal de lice. Chaque combattant doit être équipé d'une armure qui couvre et protège entièrement le corps.



La tête est équipée d'un casque d'acier type heaume, bassinnet fermé ou salade + gorgerin avec système de fermeture.

Les casques ne doivent pas pouvoir s'ouvrir en combat :

- Casque : minimum 1,8 mm, pourvu d'un dispositif de verrouillage.

Les ouvertures oculaires doivent être fermées avec un grillage type casque d'escrime ou plaque acier perforé ; aucune lame ne doit pouvoir pénétrer par les vues ou n'importe quel endroit de la tête. Le casque doit être équipé d'un dispositif de blocage (pas de clips), verrouillage avec sangle.

Le cou doit être correctement protégé :

- **Gorgerin obligatoire.** Il est fortement recommandé qu'il soit fait en acier, colletin gambison + cuir en lamellaire (maille seulement ne sera pas acceptée).

Les mains sont équipées de gantelets en acier, épaisseur minimum 1,5 mm, type gant ou moufle.

Les mitons sont fortement conseillés.

Le corps peut recevoir un plastron d'armure, une brigandine, une wisby, etc...

Pour les pièces métalliques, les minimums sont :

- Plastron : minimum 1,50 mm.
- Dos : minimum 1,25 mm.

Les épaules, coudes et genoux sont protégés par de l'acier, épaisseur minimum 1,25 mm.

Les membres peuvent être équipés de cuir épais renforcé, d'acier, d'un gambison + cotte de maille.

- Coudières et genouillères : minimum 1,25 mm.
- Spallières : minimum 1,50 mm.

Pour les pièces métalliques, les minimums sont :

- Bras : minimum 1,25 mm.
- Jambes : minimum 1,25 mm.

La protection du cou : gorgerin cuir + plaque + colletin en gambison + maille.

Les mitons sont fortement conseillés.

Les hanches gambison + plaque de cuir + wisby en cuir ou jupe de maille.

Pour toutes les pièces de cuir ou cuir bouilli, minimum 4 mm.

Une coquille est indispensable.

Toutes les armures devront être validées par le Maréchal de lice. Une armure non conforme aux présentes règles et à l'appréciation de l'arbitre entraîne l'annulation de l'inscription.

