

Compte-rendu de la réunion des capitaines 2009

Renouvellement des administrateurs du Grand Sud

11 personnes volontaires pour le poste d'administrateurs :

- Grand Inqui
- Mélissandre
- Guillaume de Montfaucon
- Enguerrand de Valdore
- Manchega
- Enguerrand le Sanglier
- Fée Bleue
- Aldebran
- Fadrique de Enzizar
- Raimond II Trencavel
- Marcus

8 sortants réélus, le neuvième étant ALDEBRAN

Présentation des nouvelles troupes

Cette année 9 nouvelles troupes nous ont rejoints pour cette édition de la réunion :

- La Compagnie de la Tourrentelle XIIIème
- Les Compagnons Rouliers
- La Maisnie de la Croix Blanche
- Les Goliards
- La Compagnie d'Aucastel (projet butte féodale d'Aucastel)
- Harris Club Audois (Fauconnerie)
- La Communauté du Fragon
- Notre Dame
- Les Compagnons d'Aléa

Projets et fêtes programmées

Caravane de Téruel :

12, 13 & 14 Février

- Une délégation française va se rendre à Teruel.
- Pour les heures de départ du car d'Avignon, voir sur le Forum du G.S.M.

Marché de l'histoire d'Avignon :

14 & 15 Mars

- Entrée 7 € par personne pour les deux jours.
- 70 exposants français et étrangers.
- Banquet le samedi soir.
- Hébergement possible auberge de jeunesse Avignon.
- Pour les inscriptions au niveau du logement et du banquet, prendre contact avec Philippe de Villedieu au 06.03.21.14.87.

Rencontre du Baucéant :

02 & 03 Mai

- Pour la troisième édition, ce rassemblement sera comme d'habitude semi-OFF (ouverture au public le dimanche).
- Période : Fin XIIème - début XIIIème. Un cahier des charges sera mis en place cette année.
- Présence de compagnies françaises, italiennes.
- Développement de la partie combat et de la Lice la Compagnie Saint Guilhem.
- Développement de la partie équestre (Gisèle).
- Béhourd.
Chasse à l'épieu.
- Archerie – démonstration de tir à l'arc japonais.
- Rencontre conférence sur le temple.
- Banquet le samedi soir (Carlamusa, Mille Diables...).
- Mise en place de Terre d'Asile.
- Mise en place de latrines sèches pour éviter les problèmes de l'an passé.
- Inscriptions auprès de Marc DAGAND (Sénéchal).

Batalha d'Oc :

22, 23 & 24 Mai

- Lieu : Moulin de Saint Christol, Saint Séries, Hérault.
- Voir ici : <http://grand-sud-medieval.aceboard.fr/312954-7153-0-Batalha.htm>

Troupes partantes :

- 1 Compaings & Commères
- 2 Deux Vinettes et Compagnie
- 3 Notre Dame
- 4 La Cour Pontificale
- 5 Les Compagnons du Loup
- 6 La Compagnie des Trencavel
- 7 Les Frères d'Armes de Thorn
- 8 Les Chevaliers d'Hautpoul
- 9 Les Mille Diables
- 10 Mythics Warriors
- 11 La Compagnie Franche du Forez
- 12 Le Dragon Vert
- 13 Les Chevaliers du Roussillon
- 14 Gamela Nostra
- 15 Les Compagnons de l'Histoire
- 16 Les Chevaliers des 4 Vents
- 17 La Malesolde
- 18 La Compagnie d'Aucastel
- 19 La Maisnie de la Croix Blanche

Festival des cultures médiévales de Largentière :

06 au 09 Août

- Festival de lutherie et de musique médiévale unique au monde
 - Présence de nombreux facteurs de flûte français et mondiaux.

L'Argentaria :

- Fête médiévale avec la mise en place d'un tournoi orchestré par Les Guerriers Du Lendemain.
 - Les personnes souhaitant participer au tournoi doivent s'inscrire auprès des LGDL par le biais
 - de différents forums :
 - Forum du Grand Sud <http://grand-sud-medieval.aceboard.fr/index.php?login=312954>
 - Forum des Guerriers Du Lendemain : <http://forumlgdl.free.fr/forums/index.php>
 - Forum d'au-delà du Temps :
<http://audeladutemps.forumactif.fr/index.htm?sid=e6ca41380fd11b487de75865d27c973e>

- Les inscriptions, cette année, sont obligatoires avant le démarrage de la fête ; le prêt de matériel
- sera interdit et chaque combattant devra avoir son écuyer.
- Un cahier des charges pour l'équipement sera établi et consultable sur les liens ci-dessus.
- Chaque participant sera nourri et logé.

Les Baux de Provence :

26 & 27 Septembre.

- Pour cette troisième édition, la période sera XIVème.
- Inscription début Avril, priorité sera donné aux combattants.
- Défraiement seulement pour les combattants.
- Mise en place des campements vivement souhaitée le vendredi soir.
- Inscription : contact@lacour.fr

La Rose d'Or 2009 :

10 & 11 Octobre

- Cette année, la Rose d'Or retrouve sa terre natale, à savoir Avignon pour le 700^{ème} Anniversaire de l'arrivée des Papes.
- Le rassemblement sera Semi OFF.
- À ce jour, 60 troupes, dont 14 troupes espagnoles et italiennes, inscrites, soit 1 000 inscrits, mais 800 seulement pourront être nourris à partir du samedi matin.
- L'installation sera possible dès le vendredi midi, mais les repas à la charge des troupes ce jour-là. Les feux seront autorisés hors sol (20 cm du sol), mais le bois sera à la charge des troupes (chaque troupe apportera son bois).
- Il est toujours interdit de rouler sur la pelouse (arrosage intégré).
- Le défilé sera mis en sécurité.

Programme :

Samedi

- 14H00 : Départ du défilé.
- 17H00 : Mêlée : des points de contrôle seront mis à l'entrée, afin de vérifier l'équipement et les armes de chaque combattant (le scénario reste à compléter et sera publié prochainement).
- 19H00 : Soule.
- 20H00 : Mise en place du repas.
- La Fin' amor aura lieu lors du repas.
- 22H00 : Bal.
- Pour les troupes présentant des spectacles, donner les prévisions à la Cour, afin qu'un programme soit mis en place.
- Possibilité de mettre en place un tournoi, à définir.

Carcassonne 2009 :

07 & 08 Novembre

- Roland de Comes ayant rendez vous avec la Mairie durant la première semaine de Février pour en savoir plus, il nous tiendra au courant des nouveaux développements après cette rencontre.

Structuration des mêlées

- Il a été décidé, à la majorité, la mise en place d'un système de sanction pour tout comportement jugé dangereux par un Maréchal de Lice. Un système de cartons jaune et rouge : un carton jaune : le fautif sort de la mêlée. Deux cartons jaunes, il a un carton rouge et ne combat plus de tout le week-end. Et enfin, si le combattant a eu deux cartons rouges, il ne combat plus de toute la saison !
- Toute personne ayant eu un comportement dangereux lors d'une mêlée sera avertie par le Maréchal de Lice qui notera le nom et la compagnie du combattant mis en cause. Le Maréchal sera juge pour faire sortir ou non le combattant de la mêlée.
- Son nom, ainsi que le nom de sa compagnie seront publiés sur une liste mise en ligne sur le forum du Grand Sud et visible par toute personne inscrite sur ledit forum.

- Après deux avertissements : interdiction de mêlée pour la saison.
- Responsabilisation des chefs de troupe et mise en garde des combattants.
- Création d'une rubrique Règlement et annexe visible par tous et verrouillée sur le forum du G.S.M. Rappeler aux capitaines qu'il ne suffit pas de combattre, mais aussi apprendre à retenir ses coups. Les combattants doivent avoir un minimum de pratique du combat avant d'intégrer une mêlée.
- Les capitaines de troupes doivent connaître leurs «hommes» et savoir s'ils sont capables de combattre.
- Faire signer un règlement avant chaque mêlée par les capitaines de compagnie.

Création de la liste d'avertissements :

Contre : 0.

Pour : 45.

Abstention : 1.

Liste publique :

Contre : 8 (liste en salle des capitaines seulement).

Pour : 38.

Abstention : 0.

Maréchaux de mêlée :

- Ils seront élus avant chaque bataille.
- Ils pourront être combattants ou non combattants, mais ayant une bonne connaissance du combat.
- Ils seront choisis au sein des troupes par les organisateurs, selon le nombre de combattants par troupe.

Les archers en mêlée :

- Les archers sont partie prenante dans les mêlées, afin de crédibiliser le combat ; les combattants doivent apprendre à tomber sur les tirs de ceux-ci.
- Les archers doivent, comme les combattants à l'épée, se soumettre à un entraînement régulier.
- Les assurances doivent être vérifiées, afin de savoir si les archers sont bien couverts au sein de chaque compagnie.
- Il est demandé également une vérification de la puissance des arcs, afin que ceux-ci ne soient pas dangereux.
- L'usage de flèches en carbone est interdit.

Les arbalètes en mêlée :

- Un post «arbalestrie» va être mis en place sur le forum du Grand Sud Médiéval.
- L'usage des arbalètes s'avérant dangereux pour un non initié, celles-ci resteront utilisées seulement par des personnes connaissant parfaitement cette arme.

Création de 2 topics distincts :

- un sur l'archerie de combat (qui va remplacer et regrouper les remarques des divers posts sur l'archerie),
- un sur l'arbalestrie.

Ces nouvelles règles ont été acceptées par les capitaines suivants :

- Marc Dagand, Les Blancs Manteaux
- Méliandre, Deux Vinettes et Compagnie
- Grand Inqui, Notre Dame
- Loup de Puylaurens, Les Compagnons du Loup
- Manchega, Compaigns et Commères
- Maître Eléazar, Les Compagnons de la Tourrentelle
- Esclarmonde, Les Féals Compaigns
- Sir Gauthier de Couzan, La Compagnie Franche du Forez

- Moumouth, Les Guerriers Du Lendemain
- Aléajocari, Les Compagnons d'Aléa
- Guillaume de Montfaucon, Les Seigneurs d'Hautpoul
- Enguerrand le Sanglier, Les Frères d'Armes de Thorn
- Alaric, Les Chevaliers de l'Ordre des 4 Vents
- Roland de Comes, La Mesnie du Carcassès
- Folmar, Les Mille Diables
- Elzéar de Castillon, La Maisnie de la Croix Blanche
- Bertrand de Saint Nabor, Les Chevaliers de l'Ordre Noir
- Marcus, Les Mythic's Warriors
- Fontblanque, Les Compagnons Rouliers
- Raimond II Trencavel, La Compagnie de Trencavel

Rose d'Or 2010 :

- Les Chevaliers de l'Ordre des 4 Vents demandent la Rose d'Or pour 2010.
- Acceptation par les 4 personnes décisionnaires (Grand Inqui, Capitaine Saumane, Guillaume de Montfaucon, Étienne de Gorsse) ; donc Rose d'Or 2010 à Montpellier.

Rose d'Or 2012 en Dauphiné :

- Enguerrand le Sanglier nous fait une présentation succincte de la vision du médiéval en Dauphiné, puis nous présente le projet de la Rose d'Or 2012, à Côté de Grenoble avec plaquette à l'appui.
- Les Frères d'Armes de Thorn possèdent le lieu, ont trouvé les financements ; la communication est prévue et les infrastructures qu'ils peuvent obtenir laissent présager une Rose d'Or de grande qualité.
L'acceptation de ce dossier est entre les mains du comité «Rose d'Or», mais rien ne semble pouvoir empêcher ce projet.

Corps médical chez les médiévistes :

- Afin de permettre la prise en charge plus rapide des blessés sur les fêtes ou manifestations médiévales, il est apparu qu'un listing des personnes ayant des notions de premiers secours serait nécessaire.
- Il suffirait d'ajouter une clause sur les fiches d'inscription que les organisateurs envoient aux troupes.
L'idée également de créer une fiche médicale pour chaque membre des compagnies s'est vite avérée une bonne chose, ce qui permettrait au secours de connaître les antécédents médicaux des personnes blessées.

Assurance :

- Nous pensons tous être bien assurés, or, certains d'entre nous ont été bien surpris en vérifiant leur contrat d'assurance ; en fait il n'en était rien.
- Afin d'être certain que votre troupe est réellement assurée pour toutes les activités qu'elle propose (combat notamment), il vous faut fournir à votre assurance une liste détaillée de vos activités et la lui soumettre. Cette dernière pourra ainsi vous assurer correctement.
- Vous pouvez également lui demander une attestation d'assurance propre aux fêtes sur lesquelles vous vous déplacez.

Terre d'Asile :

Concernant Terre d'Asile, plusieurs points ont été éclaircis :

- Sa création :
Fée Bleue est à l'origine du concept et de sa première application à Aigues Mortes, pour les fêtes de la St Louis 2008, avec un bilan positif.
- Son appartenance :
Aucune compagnie ou membre du G.S.M. n'est propriétaire du concept. Il est libre de droit dans son utilisation. N'importe quel organisateur de fêtes ou rassemblements peut solliciter Terre d'Asile. À travers quelques rassemblements, les membres du C.V.I.P (La Chambre des Dames du G.S.M.) sont intervenues régulièrement afin de la mettre en place et ce, pour libérer l'organisateur de cette charge supplémentaire.
- Son but :
Terre d'Asile est un campement prévu pour les S.T.F. (Sans Tente Fixe et/ou Sans Troupe Fixe). Ce n'est pas une base de recrutement pour les compagnies, ni pour les Mythic's Warriors qui n'engagent leurs nouvelles recrues que sur CV.
C'est un lieu d'accueil et d'asile pour ceux qui souhaitent se déplacer sur une fête ou un rassemblement. Son nombre se limite à 20 personnes qui sont susceptibles d'être prise en charge comme une troupe engagée ou invitée.
- Sa légitimité :
Son application sur divers rassemblements a prouvé que ce campement était nécessaire. Terre d'Asile a su s'imposer comme campement ponctuel et parfaitement géré car les personnes qui s'y trouvent, s'inscrivent en amont de la fête ou du rassemblement. Ainsi le ou les organisateurs peuvent les déclarer et les comptabiliser.
- Sa sécurité :
Chaque membre qui demande asile doit fournir une Assurance RC (Responsabilité Civile), en règle et à jour. Fée Bleue doit se renseigner auprès des assurances afin de savoir jusqu'à quel point la responsabilité de l'organisateur est engagée en cas d'accident....

Pour chaque point important, des sujets vont être ouverts sur le forum du Grand Sud Médiéval afin d'en débattre.